DEVELOP CONTROLLER

DEVELOP STUDIO 7" — Manuale utente

Centrale di controllo DEVELOP con assistente vocale Capitan AI

Il DEVELOP STUDIO 7" è la centrale di controllo da scrivania della famiglia DEVELOP. Su un unico schermo touch da 7 pollici (1024×600) riunisce cronometro di lavoro, dialogo vocale a due vie con l'assistente Capitan AI, riconoscimento utente a badge, posizione GPS, controllo delle connessioni cloud, avvio delle automazioni e un registro diagnostico completo.

Indice

1. Cos'è il DEVELOP STUDIO 7"
2. La schermata principale e la navigazione
3. Primo avvio e configurazione
4. 1 Schermo e navigazione
5. 2 Sessione e produttività
6. 3 Voce e audio
7. 4 Riconoscimento utente / RFID
8. 5 Posizione / GPS
9. 6 Connessioni e cloud
10. 7 Automazioni Make
11. 8 Registro e diagnostica
12. 9 Impostazioni
13. 10 Alimentazione USB e schermo
14. Espansione — moduli collegabili
15. Dentro il dispositivo — componenti
16. Copyright e proprietà intellettuale

Cos'è il DEVELOP STUDIO 7"

A differenza del modello DEVELOP MINI 3.5", lo STUDIO 7" è pensato per la postazione fissa:

- Schermo 7" grande, rotore + touch. Non ha tasti fisici: si comanda toccando lo schermo oppure girando e premendo la manopola (rotore). Per scrivere testi lunghi puoi collegare una tastiera Bluetooth; per note brevi c'è la tastiera a schermo QWERTY.
- Voce a due vie completa. Ha microfono e altoparlante integrati: parli a Capitan AI e lui ti risponde a voce, oltre che a schermo.
- Suite sensori completa via unità Hub. Una centralina dedicata (Hub) gestisce badge RFID, GPS, temperatura, presenza e un ingresso analogico ad alta risoluzione, e li invia allo schermo. Lo STUDIO 7" è quindi la variante più equipaggiata della gamma.
- Alimentazione via USB. Si alimenta dal cavo USB: nessuna batteria da ricaricare, va tenuto collegato.
- Telecamera opzionale. La telecamera non è di serie: è un modulo esterno che puoi aggiungere (vedi la sezione Espansione).

Capitan AI è il nome dell'assistente. Tutto ciò che il dispositivo mostra o dice è in veste DEVELOP.

La schermata principale e la navigazione

La schermata HOME

All'accensione compare la schermata principale: una griglia di riquadri grandi, ciascuno un'area del dispositivo — SESSIONE, VOCE/AUDIO, PROFILO (RFID), POSIZIONE, CONNESSIONI, MAKE, LOG, IMPOSTAZIONI — più il logo DEVELOP, il tasto di sospensione e il tasto di spegnimento, e gli indicatori di stato in alto.

In alto trovi gli indicatori di stato: un pallino di collegamento con l'Hub sensori (verde = collegato, rosso = scollegato) e lo stato della rete WiFi. Da qui capisci a colpo d'occhio se il dispositivo è online e se i sensori rispondono.

Come ci si muove

Hai due modi, equivalenti:

- Touch — tocca direttamente il riquadro o il bottone che ti interessa. Lo schermo è capacitivo e calibrato, quindi risponde come un tablet.
- Rotore (manopola) — gira per spostare la selezione da un riquadro all'altro, premi per confermare l'apertura. Comodo quando hai le mani occupate o vuoi scorrere liste lunghe.

Da qualsiasi sotto-pagina, il bottone HOME in alto a sinistra ti riporta sempre alla schermata principale.

Scrivere del testo

- Tastiera a schermo: quando tocchi un campo di testo (per es. il nome di una sessione) compare una tastiera QWERTY italiana a tutto schermo. Tocchi le lettere, poi OK.
- Tastiera Bluetooth: per testi lunghi collega una tastiera Bluetooth (vedi IMPOSTAZIONI › Tastiera Bluetooth): scrivi direttamente come su un computer.

Primo avvio e configurazione

Alla primissima accensione, con la memoria ancora vuota, parte una procedura guidata che ti accompagna passo passo:

- Nome del dispositivo — dai un nome allo STUDIO (per es. "Studio Daniele").
- Lingua — scegli Italiano o Inglese.
- Rete WiFi — il dispositivo cerca le reti disponibili; selezioni la tua e inserisci la password (con tastiera a schermo o Bluetooth).
- Prova di connessione — verifica automatica che il collegamento ai servizi cloud funzioni.
- Registrazione — il dispositivo si registra nell'elenco dei dispositivi DEVELOP.

Al termine sei sulla schermata principale, pronto all'uso. Se in futuro fai un reset di fabbrica (vedi IMPOSTAZIONI), questa procedura riparte da capo.

Uno splash screen di avvio (logo Capitan AI + versione firmware) compare per un paio di secondi ad ogni accensione, mentre il sistema si inizializza.

1 Schermo e navigazione

Schermata principale a griglia

- A cosa serve — È il punto di partenza: da qui raggiungi tutte le aree del dispositivo.
- Come si usa — Tocca un riquadro, oppure gira il rotore fino a evidenziarlo e premi per aprirlo.
- Cosa vedi — Una griglia di grandi riquadri (uno per area) con logo DEVELOP, tasto sospensione, tasto spegnimento e gli indicatori di stato in alto.

> Suggerimento — I riquadri sono ampi apposta: puoi usarli anche con lo schermo un po' distante.

Touch capacitivo calibrato

- A cosa serve — Comandare il dispositivo toccando lo schermo, con precisione.
- Come si usa — Tocca direttamente ciò che vuoi selezionare. Nessuna taratura richiesta: il touch è già calibrato di fabbrica.
- Cosa vedi — Il tocco viene registrato subito nel punto esatto in cui appoggi il dito.

Navigazione tra le schermate

- A cosa serve — Passare da un'area all'altra in modo fluido.
- Come si usa — Apri un'area toccandola o col rotore; torna indietro col tasto HOME.
- Cosa vedi / cosa succede — Le schermate vengono create quando servono e liberate quando le lasci, quindi la navigazione resta reattiva anche con molte pagine.

Tasto HOME su ogni pagina

- A cosa serve — Tornare alla schermata principale da qualunque punto.
- Come si usa — Tocca il bottone HOME in alto a sinistra.
- Cosa vedi — Si ricarica subito la griglia principale.

Veste grafica DEVELOP

- A cosa serve — Rendere leggibili testi e stati anche a distanza, in stile DEVELOP.
- Cosa vedi — Interfaccia sobria e ad alto contrasto: fondo scuro, testo chiaro, e colori-segnale coerenti in tutto il dispositivo — rosso per allarme/errore, giallo/arancio per attenzione, colore acceso per gli stati attivi.

> Suggerimento — I colori hanno sempre lo stesso significato in ogni pagina: una volta imparati, leggi gli stati a colpo d'occhio.

Indicatore stato Hub / WiFi

- A cosa serve — Sapere se l'unità sensori (Hub) e la rete sono collegate.
- Come si usa — Guarda l'indicatore in alto nella schermata principale.
- Cosa vedi — Un pallino verde quando l'Hub risponde regolarmente, rosso quando il collegamento cade.

Tastiera virtuale a schermo

- A cosa serve — Inserire testo (nomi, password, campi) senza tastiera esterna.
- Come si usa — Tocca un campo di testo: compare la tastiera QWERTY italiana a tutto schermo. Digita e conferma.
- Cosa vedi — La tastiera a schermo con il campo di testo in alto che si compila mentre scrivi.

> Suggerimento — Per testi lunghi conviene la tastiera Bluetooth (vedi IMPOSTAZIONI).

Splash screen di avvio

- A cosa serve — Segnalare che il dispositivo si sta accendendo e quale versione ha.
- Cosa vedi — Per ~2 secondi: logo Capitan AI, versione firmware e messaggio di inizializzazione, prima della schermata principale.

Sospensione schermo con risveglio al tocco

- A cosa serve — Spegnere lo schermo quando non lo usi, per riposarlo, tenendo il dispositivo pronto.
- Come si usa — Lo schermo si sospende da solo dopo qualche minuto di inattività; per riaccenderlo tocca lo schermo.
- Cosa vedi / cosa succede — Lo schermo diventa nero (retroilluminazione spenta) e si riaccende al tocco. Restando alimentato via USB, il dispositivo resta connesso.

Regolazione automatica luminosità

- A cosa serve — Attenuare lo schermo quando è fermo, per non affaticare la vista e ridurre l'usura.
- Come si usa — È automatico. Puoi impostare la luminosità base da IMPOSTAZIONI › Luminosità.
- Cosa vedi / cosa succede — Dopo qualche minuto di inattività lo schermo si attenua; dopo un tempo maggiore si spegne. Un tocco lo riporta subito alla piena luminosità.

2 Sessione e produttività

Cronometro di sessione

- A cosa serve — Misurare quanto lavori, con il tempo in ore:minuti:secondi.
- Come si usa — Apri SESSIONE e usa i comandi START / PAUSA / RESET.
- Cosa vedi — Un cronometro a caratteri grandi (HH:MM:SS) che continua a girare anche se torni alla schermata principale e poi rientri: il conteggio non si azzera navigando.

Comandi START / PAUSA / RESET

- A cosa serve — Avviare, sospendere e azzerare il conteggio.
- Come si usa — Tocca i tre bottoni dedicati: START (verde) avvia, PAUSA (giallo) sospende, RESET (rosso) azzera. In alternativa puoi usare il rotore.
- Cosa vedi — Il cronometro parte, si ferma o torna a zero secondo il comando.

Stato della sessione a colori

- A cosa serve — Capire subito in che stato è la sessione.
- Cosa vedi — Una scritta sotto il cronometro: IN CORSO (verde), PAUSA (giallo), FERMO (grigio). Il colore cambia da solo secondo lo stato.

Nome della sessione

- A cosa serve — Dare un titolo alla sessione (es. "Progetto X"), così la ritrovi nello storico.
- Come si usa — Tocca il campo del nome, scrivi con la tastiera a schermo o Bluetooth, conferma.
- Cosa vedi / cosa succede — Il nome compare accanto al cronometro e viene salvato in modo permanente.

Salvataggio della sessione nel cloud

- A cosa serve — Conservare online le sessioni concluse (durata, nome, data).
- Come si usa — Al RESET di fine sessione, il salvataggio parte da solo.
- Cosa vedi / cosa succede — Durata, nome e data/ora finiscono nel registro cloud delle sessioni.

Cronologia delle ultime sessioni

- A cosa serve — Rivedere le sessioni recenti.
- Come si usa — Apri la cronologia dentro SESSIONE e scorri l'elenco (dito o rotore).
- Cosa vedi — Le ultime 10 sessioni salvate, ciascuna con nome, durata e data.

Modalità Pomodoro

- A cosa serve — Lavorare a cicli con la tecnica del pomodoro: 25 minuti di lavoro + 5 di pausa.
- Come si usa — Attiva la modalità da IMPOSTAZIONI › Pomodoro (puoi regolare le durate). Poi avvia la sessione normalmente.
- Cosa vedi / cosa succede — A fine dei 25 minuti il dispositivo emette un beep per segnalare la pausa, e viceversa a fine pausa.

Eventi di sessione registrati in automatico

- A cosa serve — Tenere traccia di tutto ciò che fai (avvii, stop, tocchi, cambi schermata).
- Come si usa — È automatico.
- Cosa vedi / cosa succede — Ogni azione genera un evento registrato nel cloud, utile per le statistiche.

3 Voce e audio

Lo STUDIO 7" ha microfono e altoparlante integrati: puoi dialogare a voce con Capitan AI e registrare note audio.

Dialogo vocale con Capitan AI

- A cosa serve — Fare domande a voce e ricevere la risposta letta ad alta voce, oltre che scritta.
- Come si usa — Apri VOCE/AUDIO, premi PARLA e parla; a fine frase il dispositivo invia l'audio all'assistente e attende la risposta.
- Cosa vedi / cosa succede — Compare la trascrizione di ciò che hai detto e la risposta di Capitan AI; l'altoparlante ti legge la risposta a voce. È un vero dialogo a due vie.

> Suggerimento — Parla a distanza normale e in ambiente non troppo rumoroso; la barra di livello ti aiuta a regolarti.

Registrare una nota vocale

- A cosa serve — Registrare memo e appunti a voce, da riascoltare o archiviare online.
- Come si usa — 1) Apri VOCE/AUDIO. 2) Tocca REC per iniziare, STOP per fermare. 3) Dalla lista delle registrazioni puoi riascoltare, rinominare, eliminare o caricare nel cloud.
- Cosa vedi — Durante la registrazione una barra mostra il livello dell'audio in tempo reale; il file salvato compare nella lista con durata e dimensione.

Indicatore di livello (VU meter) in registrazione

- A cosa serve — Vedere se il microfono ti sta prendendo bene mentre registri o parli.
- Come si usa — Guarda la barra orizzontale mentre parli.
- Cosa vedi — Una barra che sale e scende con la tua voce: se resta bassa, avvicinati; se è satura, allontanati.

Riascoltare una registrazione (PLAY)

- A cosa serve — Riascoltare le note registrate.
- Come si usa — Nella lista delle registrazioni tocca un file e premi PLAY; STOP interrompe.
- Cosa vedi / cosa succede — Il file viene riprodotto dall'altoparlante integrato.

Lista dei file registrati

- A cosa serve — Gestire tutte le note audio in un unico posto.
- Come si usa — Apri la lista e scorri (dito o rotore). Toccando un file scegli: PLAY, RINOMINA, ELIMINA, CARICA (nel cloud).
- Cosa vedi — L'elenco dei file, ciascuno con durata e dimensione.

Caricare una registrazione nel cloud

- A cosa serve — Salvare online una nota audio.
- Come si usa — Nella lista, seleziona il file e tocca CARICA.
- Cosa vedi / cosa succede — Il file viene inviato e caricato nella cartella cloud dedicata.

Avvisi sonori (beep)

- A cosa serve — Dare un riscontro udibile alle azioni importanti (conferme, allarmi, fine Pomodoro).
- Come si usa — È automatico; il volume si regola da IMPOSTAZIONI › Volume.
- Cosa vedi / cosa succede — Un breve tono dall'altoparlante accompagna l'azione.

Trascrizione automatica delle note (avanzata)

- A cosa serve — Ottenere il testo scritto di una nota vocale.
- Come si usa — Dopo aver caricato una registrazione nel cloud, la trascrizione viene generata automaticamente.

- Cosa vedi / cosa succede — Il testo trascritto viene salvato online insieme al record della sessione.

Comandi vocali di base (avanzata)

- A cosa serve — Comandare la sessione a voce senza toccare lo schermo.
- Come si usa — Pronuncia parole chiave come "inizia", "ferma", "pausa".
- Cosa vedi / cosa succede — Il dispositivo riconosce il comando e avvia/ferma/mette in pausa.

4 Riconoscimento utente / RFID

Grazie al lettore di badge (via Hub), lo STUDIO riconosce chi lo sta usando.

Lettura badge RFID

- A cosa serve — Identificare un utente avvicinando il suo badge/tessera.
- Come si usa — Avvicina il badge al lettore. L'Hub lo legge in continuo e invia il codice allo schermo.
- Cosa vedi / cosa succede — Il dispositivo acquisisce il codice univoco del badge e procede al riconoscimento.

Codice del badge a schermo

- A cosa serve — Vedere quale badge è stato appena letto.
- Come si usa — Apri PROFILO.
- Cosa vedi — L'ultimo codice letto, aggiornato in tempo reale.

Riconoscimento dell'utente nel cloud

- A cosa serve — Associare il badge a una persona reale.
- Come si usa — È automatico dopo la lettura del badge.
- Cosa vedi / cosa succede — Il dispositivo cerca il badge nell'anagrafica online e recupera nome, ruolo e immagine dell'utente.

Profilo utente completo

- A cosa serve — Mostrare chi è connesso.
- Cosa vedi — La scheda profilo con avatar, nome in grande, ruolo e un bottone LOGOUT per disconnettersi.

Registro degli accessi

- A cosa serve — Tenere traccia di chi entra ed esce e quando.
- Come si usa — È automatico ad ogni lettura badge.
- Cosa vedi / cosa succede — Ogni lettura genera un record nel registro accessi online con codice badge, data/ora, tipo (ingresso/uscita) e dispositivo.

Modalità multi-utente

- A cosa serve — Cambiare utente al volo senza disconnettere a mano.
- Come si usa — Con un utente già connesso, avvicina un secondo badge.
- Cosa vedi / cosa succede — Il primo utente viene disconnesso e il secondo connesso automaticamente.

5 Posizione / GPS

Con il modulo GPS (via Hub) lo STUDIO conosce la propria posizione.

Acquisizione del segnale GPS

- A cosa serve — Ricevere le coordinate dal satellite.
- Come si usa — È automatico quando il GPS è collegato all'Hub. Apri POSIZIONE per vedere i dati.
- Cosa vedi / cosa succede — Il dispositivo elabora il segnale e aggiorna latitudine, longitudine e altitudine.

Coordinate a schermo

- A cosa serve — Leggere la posizione precisa.
- Come si usa — Apri POSIZIONE.
- Cosa vedi — Latitudine, longitudine e altitudine in metri, aggiornate circa ogni secondo.

Qualità del segnale (fix GPS)

- A cosa serve — Sapere quanto è affidabile la posizione mostrata.
- Cosa vedi — Numero di satelliti agganciati e indice di precisione, con un colore-guida: rosso = nessun segnale, giallo = pochi satelliti, verde = segnale buono.

Aggiorna GPS

- A cosa serve — Forzare una rilettura immediata della posizione.
- Come si usa — Tocca il bottone AGGIORNA GPS.
- Cosa vedi / cosa succede — Il dispositivo chiede all'Hub una lettura fresca del GPS.

Mappa (avanzata)

- A cosa serve — Vedere la posizione su una mappa e non solo come numeri.
- Cosa vedi / cosa succede — Il dispositivo mostra la mappa con un indicatore sulla posizione corrente.

6 Connessioni e cloud

Pannello CONNESSIONI con stato dei servizi

- A cosa serve — Controllare a colpo d'occhio se i servizi cloud funzionano.
- Come si usa — Apri CONNESSIONI; per ogni servizio puoi premere PING per una prova.
- Cosa vedi — Le 6 righe dei servizi — AIRTABLE, MAKE, DRIVE, TELEGRAM e i due servizi che alimentano l'assistente Capitan AI — ciascuna con nome, spia di stato (verde = ok, rosso = errore, giallo = in verifica) e bottone PING.

Collegamento continuo con l'Hub (heartbeat)

- A cosa serve — Sapere in ogni momento se l'unità sensori è collegata.
- Come si usa — È automatico.
- Cosa vedi / cosa succede — Schermo e Hub si scambiano un segnale ogni pochi secondi; se l'Hub non risponde, la spia relativa diventa rossa.

Riconnessione WiFi automatica

- A cosa serve — Rimanere online anche dopo una caduta di rete.
- Come si usa — Nessuna azione: il dispositivo ci riprova da solo.
- Cosa vedi / cosa succede — Se la rete cade, tenta di riconnettersi periodicamente; l'indicatore torna verde appena rientra online.

Controllo comandi dal cloud

- A cosa serve — Permettere che il dispositivo esegua comandi inviati da remoto.
- Come si usa — Automatico.
- Cosa vedi / cosa succede — A intervalli regolari il dispositivo controlla se ci sono nuovi comandi a lui destinati, li esegue e li marca come completati.

Invio delle azioni al cloud

- A cosa serve — Registrare online ciò che fai sul dispositivo.
- Come si usa — Automatico.
- Cosa vedi / cosa succede — Ogni tocco/azione viene inviato al cloud e registrato.

Prova rapida di un servizio (PING)

- A cosa serve — Verificare al volo se un singolo servizio risponde.
- Come si usa — In CONNESSIONI, tocca PING sulla riga del servizio.
- Cosa vedi / cosa succede — Il dispositivo interroga il servizio e aggiorna la spia col risultato.

Storico successi/errori per servizio

- A cosa serve — Diagnosticare un servizio che dà problemi.
- Come si usa — Apri i dettagli della riga del servizio.
- Cosa vedi — Data/ora dell'ultima connessione riuscita, ultimo errore con relativo codice e latenza media.

Notifiche in tempo reale

- A cosa serve — Ricevere avvisi e messaggi mentre usi il dispositivo.
- Come si usa — Arrivano da sole.
- Cosa vedi / cosa succede — Un messaggio inviato dalle automazioni compare come popup a schermo in tempo reale.

7 Automazioni Make

Da questa area avvii i tuoi flussi automatici (scenari Make) direttamente dal dispositivo.

Lista degli scenari

- A cosa serve — Vedere e scegliere quale automazione lanciare.
- Come si usa — Apri MAKE e scorri l'elenco (dito o rotore).
- Cosa vedi — La lista degli scenari disponibili.

Avvio di uno scenario

- A cosa serve — Lanciare l'automazione scelta.
- Come si usa — Seleziona lo scenario e tocca TRIGGER (avvia).
- Cosa vedi / cosa succede — Il dispositivo invia il comando al servizio Make, che esegue lo scenario.

Risposta dall'automazione

- A cosa serve — Sapere l'esito dell'avvio.
- Cosa vedi / cosa succede — Torna una risposta che aggiorna la scritta di stato e la spia MAKE in CONNESSIONI.

Conferma con beep e popup

- A cosa serve — Ricevere un riscontro chiaro di successo o errore.
- Cosa vedi / cosa succede — Esito positivo → popup verde + beep. Errore → popup rosso con codice e un suggerimento su cosa fare.

Storico degli ultimi avvii

- A cosa serve — Rivedere gli scenari lanciati di recente.

- Come si usa — Apri lo storico dentro MAKE.
- Cosa vedi — Gli ultimi avvii con orario, nome scenario e stato.

Lista scenari aggiornabile dal cloud

- A cosa serve — Aggiungere o togliere scenari senza aggiornare il firmware.
- Come si usa — Modifichi l'elenco nel cloud; il dispositivo lo ricarica all'avvio.
- Cosa vedi / cosa succede — All'accensione la lista scenari viene aggiornata dal cloud.

Automazioni ricorrenti programmate

- A cosa serve — Eseguire uno scenario a orari fissi (es. ogni giorno alle 8:00).
- Come si usa — Imposti l'orario nella programmazione.
- Cosa vedi / cosa succede — Lo scenario parte da solo all'ora stabilita; l'impostazione resta salvata.

Trigger di emergenza (SOS)

- A cosa serve — Inviare rapidamente un messaggio di emergenza pre-impostato.
- Come si usa — Tocca il bottone SOS dedicato.
- Cosa vedi / cosa succede — Parte un messaggio Telegram già configurato verso il contatto stabilito.

8 Registro e diagnostica

Registro eventi

- A cosa serve — Vedere cronologicamente tutto ciò che è successo sul dispositivo.
- Come si usa — Apri LOG e scorri (dito o rotore).
- Cosa vedi — L'elenco degli eventi in ordine di tempo, ciascuno con orario, etichetta e messaggio.

Registrazione automatica degli eventi di sistema

- A cosa serve — Avere una diagnostica sempre aggiornata senza fare nulla.
- Cosa vedi / cosa succede — Vengono registrati da soli: accensione, cambi di schermata, avvio/stop sessione, ping, stato WiFi, invii a Make, esiti dei controlli cloud.

Backup del registro su scheda SD

- A cosa serve — Conservare lo storico anche dopo il riavvio.
- Come si usa — Automatico (con scheda SD inserita).
- Cosa vedi / cosa succede — Gli eventi vengono salvati in file giornalieri sulla SD.

Esportazione del registro nel cloud

- A cosa serve — Inviare il registro a chi ti dà assistenza.

- Come si usa — Tocca EXPORT nella pagina LOG.
- Cosa vedi / cosa succede — Gli eventi vengono caricati in una cartella cloud di report.

9 Impostazioni

Menu delle impostazioni

- A cosa serve — Personalizzare il dispositivo.
- Come si usa — Apri IMPOSTAZIONI e scorri le voci (dito o rotore).
- Cosa vedi — Un menu con: Nome dispositivo, Volume, Luminosità, Lingua, Pomodoro, Tastiera Bluetooth, App personalizzate, Info/versione, Aggiornamento, Reset.

Tastiera Bluetooth

- A cosa serve — Scrivere comodamente testi lunghi con una tastiera fisica.
- Come si usa — In IMPOSTAZIONI apri Tastiera Bluetooth, metti la tastiera in abbinamento e selezionala dall'elenco.
- Cosa vedi / cosa succede — Una volta abbinata, scrivi in qualsiasi campo come su un computer; l'abbinamento resta memorizzato.

Luminosità dello schermo

- A cosa serve — Regolare la luminosità di base del display.
- Come si usa — Sposta il cursore da 0 a 100%.
- Cosa vedi / cosa succede — Lo schermo cambia luminosità subito; il valore resta salvato e viene riapplicato all'accensione.

Volume dell'altoparlante

- A cosa serve — Regolare il volume di voce, riproduzioni e beep.
- Come si usa — Sposta il cursore da 0 a 100%.
- Cosa vedi / cosa succede — Il volume cambia subito e resta salvato.

Modalità Pomodoro

- A cosa serve — Attivare/disattivare i cicli Pomodoro e regolarne le durate.
- Come si usa — Interruttore ON/OFF, poi i cursori per la durata del lavoro e della pausa.
- Cosa vedi / cosa succede — Le impostazioni restano salvate e valgono per le sessioni successive.

Lingua dell'interfaccia

- A cosa serve — Scegliere la lingua dei testi (Italiano/Inglese).
- Come si usa — Tocca l'interruttore IT/EN.

- Cosa vedi / cosa succede — I testi cambiano lingua subito, senza riavvio.

Informazioni e versione

- A cosa serve — Recuperare i dati tecnici per l'assistenza.
- Come si usa — Tocca la voce "About".
- Cosa vedi — Un popup con versione firmware, data di compilazione, identificativo del dispositivo, indirizzo dell'Hub e IP.

Aggiornamento firmware (OTA)

- A cosa serve — Aggiornare il software del dispositivo senza cavi.
- Come si usa — Si avvia da comando remoto/impostazioni; il dispositivo scarica e installa la nuova versione tramite l'Hub.
- Cosa vedi / cosa succede — L'aggiornamento viene applicato e il dispositivo si riavvia con la nuova versione.

> Suggerimento — Tienilo collegato all'alimentazione USB durante tutto l'aggiornamento.

Reset di fabbrica

- A cosa serve — Riportare il dispositivo alle condizioni iniziali.
- Come si usa — Nella voce Reset, conferma due volte (doppio popup di sicurezza).
- Cosa vedi / cosa succede — Vengono cancellate impostazioni e credenziali; il dispositivo si riavvia e riparte la procedura guidata di primo avvio.

> Suggerimento — Il reset è irreversibile: usalo solo se vuoi ripartire da zero.

10 Alimentazione USB e schermo

Lo STUDIO 7" si alimenta esclusivamente via USB: va tenuto collegato all'alimentazione. Non ha batteria interna né pannello solare, quindi le uniche voci di "energia" riguardano la gestione dello schermo.

Sospensione dello schermo con risveglio al tocco

- A cosa serve — Spegnere lo schermo nei periodi di inattività, mantenendo il dispositivo connesso.
- Come si usa — Automatico dopo un periodo di inattività; puoi anche sospenderlo dal tasto sospensione nella schermata principale.
- Cosa vedi / cosa succede — Retroilluminazione spenta, schermo nero. Tocca lo schermo per riaccenderlo.

Attenuazione e spegnimento automatici dello schermo

- A cosa serve — Risparmiare la retroilluminazione e non lasciare lo schermo acceso inutilmente.
- Come si usa — Automatico; regola la luminosità base da IMPOSTAZIONI.
- Cosa vedi / cosa succede — Lo schermo si attenua dopo qualche minuto di inattività e si spegne dopo un tempo maggiore; un tocco lo riporta al 100%.

Espansione — moduli collegabili

Lo STUDIO 7" è espandibile. Oltre alla suite sensori già gestita dall'Hub (badge RFID, GPS, temperatura, presenza, ingresso analogico a 16 bit, registrazione audio), puoi aggiungere moduli opzionali.

Modulo telecamera (opzionale)

La telecamera non è di serie: è un modulo esterno che si collega in WiFi. Una volta aggiunto, sblocca queste funzioni:

- Video in diretta — Vedi in tempo reale l'inquadratura della telecamera sullo schermo del 7".
- Scoperta automatica — Accendi il modulo sulla stessa rete: viene individuato automaticamente, senza inserire indirizzi.
- Scatto e salvataggio foto — Tocca SCATTA: il fermo immagine viene salvato sulla scheda SD con data/ora.
- Caricamento foto nel cloud — Dopo lo scatto, tocca CARICA: l'immagine finisce nella cartella cloud dedicata.
- Modalità sicurezza — Un movimento fuori dagli orari impostati fa scattare una foto automatica, invia una notifica Telegram e registra l'evento nel log.
- Lettura codici QR (avanzata) — Inquadra un QR e il dispositivo ne usa il contenuto come input (link, comando, ID).

Catalogo sensori DEVELOP (EASY / PRO)

Oltre alla telecamera, la piattaforma DEVELOP prevede un catalogo di sensori collegabili in due linee:

- DEVELOP EASY — moduli alimentati via USB, plug-and-play, per l'aggiunta immediata.
- DEVELOP PRO — moduli con alimentazione autonoma, per impieghi più impegnativi.

L'elenco completo e sempre aggiornato dei sensori disponibili si consulta nell'app DEVELOP, da cui gestisci anche l'abbinamento dei moduli al tuo DEVELOP STUDIO 7".

Dentro il dispositivo — componenti

Cosa c'è all'interno del DEVELOP STUDIO 7":

- Cervello — microcontrollore ESP32-P4 con co-processore WiFi/Bluetooth: gestisce lo schermo grande, l'audio e il dialogo con Capitan AI.
- Schermo — display touch capacitivo da 7" (1024×600).
- Audio — microfono e altoparlante integrati (dialogo vocale a due vie).
- Comando — rotore (manopola) + touch; tastiera Bluetooth collegabile per i testi lunghi.
- Unità sensori (Hub) — centralina dedicata che gestisce lettore RFID, GPS, sensore di temperatura, sensore di presenza e un ingresso analogico a 16 bit, e li invia allo schermo.
- Alimentazione — ingresso USB.
- Memoria — slot per scheda microSD (registrazioni, foto, log).
- Struttura — case in stampa 3D.

Come è costruito (standard di progetto)

- Cablaggio interno modulare con connettori JST e distribuzione dell'alimentazione a 5V con morsetti WAGO.
- Nessuna colla strutturale: i componenti sono removibili e accessibili.
- Case apribile e riparabile senza doverlo smontare del tutto.
- Stampa 3D in PETG / PLA+.

Dimensioni

Larghezza 204 mm × Profondità 157 mm × Altezza circa 108 mm.

Copyright e proprietà intellettuale

Il progetto DEVELOP e la sua documentazione tecnica sono depositati e protetti:

- DEVELOP INSTRUMENT — deposito Dedit del 6 aprile 2026 — impronta SHA-256 CBB7F715… C15E56.
- DEVELOP TECHNICAL IMAGE — deposito Dedit del 6 aprile 2026 — impronta SHA-256 E3509685… 09D318.

Titolare: Daniele Poerio. © 2026 Daniele Poerio — DEVELOP. Tutti i diritti riservati.

> Manuale utente DEVELOP STUDIO 7" — assistente Capitan AI. Le funzioni indicate come "avanzate" fanno parte dell'evoluzione del firmware e possono non essere presenti su tutte le versioni.